

# AlfaStar

## De configuratie van het universeel schakel systeem

### Gebruikershandleiding

# AlfaStar PC – configuratiesoftware

## Inhoudstafel

A.	Inleiding .....	3
B.	Werkwijze .....	4
1.	Benamingen van parameters .....	4
a.	Plaatsnamen .....	4
b.	De in- en uitgangen .....	4
c.	De analoge uitgangen .....	4
d.	De kloktijden .....	5
e.	Uitgangsgroepen .....	5
f.	Acties .....	5
g.	Voorwaarden .....	5
h.	Sferen .....	6
2.	Definiëren .....	7
a.	Uitgangsgroepen .....	7
b.	Voorwaarden .....	7
c.	Acties .....	7
d.	Kloktijden .....	7
e.	Sferen .....	8
3.	Koppeling .....	9
a.	Ingangen .....	9
b.	Kloktijden .....	9
c.	Dimmers .....	9
4.	Configuratie .....	10
a.	Versturen .....	10
5.	Aanmaken van een nieuw configuratie databestand .....	11
a.	Algemeen .....	11
b.	Benoemen van gegevens .....	11
6.	Definiëren van gegevens .....	17
a.	Uitgangsgroepen .....	17
b.	Voorwaarden .....	18
c.	Acties .....	19
d.	Sferen .....	24
e.	Kloktijden .....	26
7.	Koppeling van ‘sensoren’ aan acties en/of sferen .....	29
8.	Doorsturen van de configuratie .....	32
9.	Visualisatie .....	33
10.	Instellingen .....	36
11.	Versie .....	37
C.	Vocabularium .....	38

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

# De configuratie

## A. Inleiding.

Om de controllermodule te kunnen instellen, heeft men een PC nodig waarop de configuratiesoftware geïnstalleerd is. In een databestand op de PC wordt bijgehouden hoe het systeem ingesteld moet worden, zoals welke uitgangen geschakeld moeten worden bij welke gebeurtenissen (vb het indrukken van een knop ). Dit noemen we de configuratie van het systeem. Eenmaal deze configuratie bepaald is, kan deze doorgestuurd worden naar de controllermodule. Deze module slaat de configuratie lokaal op en kan van dan af, onafhankelijk werken, zelf na een spanningsuitval. Een wijziging of uitbreiding wordt uitgevoerd op de PC en dan opnieuw doorgestuurd naar de controller, waardoor deze nieuwe configuratie ogenblikkelijk actief wordt.

Elke database kan verscheidene configuraties bevatten. Bij het openen van een configuratiebestand wordt een lijst getoond met de aanwezige configuratie(s). Slechts 1 configuratie kan terzelfdertijd geselecteerd worden voor bewerking. Elke configuratie gebruikt dezelfde benamingen die toegekend werden aan ingangen, uitgangen,... We raden aan om slechts 1 databestand per fysische installatie te nemen.

Om alles leesbaar en duidelijk te houden, kan men een naam geven aan de meeste zaken, zoals ingangen, uitgangen, kloktijden, acties, voorwaarden,... In het hele verloop van de configuratie worden steeds de toegekende namen gebruikt in de gebruikersinterface om de leesbaarheid te verhogen.

Dit document maakt eerst een korte beschrijving van de mogelijkheden van het configuratieprogramma en geeft daarna een uitgebreide beschrijving van alle mogelijkheden en opties.

## B. Werkwijze

De manier om een configuratie op te bouwen, zit verwerkt in de opbouw van het menu. Het menu moet van links naar rechts afgelopen worden bij de opbouw van de configuratie. Eenmaal een databestand geopend, worden alle menu opties bruikbaar.

### 1. Benamingen van parameters

Om het gebruik en leesbaarheid van het programma te vereenvoudigen, is het mogelijk om alles te benoemen met een beschrijvende naam. Dit verhoogt de leesbaarheid en voorkomt dat men nummers moet onthouden. Het is aan de gebruiker om beschrijvende namen te geven zodat het configureren eenvoudiger wordt. Deze fase van het benoemen is slechts eenmaal nodig bij het eerste gebruik. De beschrijvende namen zijn gekoppeld aan één fysieke installatie (of woning) en zijn voor ALLE configuraties hetzelfde. Dit betekent dat per installatie één apart configuratiebestand nodig is. Eventueel verschillende configuraties kunnen in hetzelfde bestand opgenomen worden, maar dan onder een andere configuratienaam.

Om het ingeven van de benamingen eenvoudig te maken, gebeurt dit allemaal met hetzelfde formulier. De verschillende zaken die een naam kunnen krijgen, worden hieronder beschreven.

#### a. Plaatsnamen

Men kan een lijst maken met namen van alle locaties in de woning, gebouw of installatie. Het opgeven van deze plaatsnamen is optioneel. Dit hoeft niet om de verdere stappen van de configuratie te kunnen uitvoeren. Deze lijst laat toe van in andere schermen selectief te werk te gaan en enkel de in-of uitgangen te tonen van de geselecteerde locatie. Dit zorgt dat bepaalde lijsten wat korter en dus gebruiksvriendelijker worden.

#### b. De in- en uitgangen.

Elke ingang en uitgang die ergens in de configuratie wordt gebruikt, moet eerst een naam krijgen. Enkel deze benoemde gegevens kunnen verder gebruikt worden. Geef een beschrijvende naam, dit maakt het allemaal duidelijker. Deze gegevens liggen vast door de fysieke opbouw van de installatie en hoeft slechts één keer ingevoerd te worden. Enkel bij wijziging of uitbreiding van de fysieke installatie zullen deze 2 soorten gegevens bijgewerkt moeten worden.

#### c. De analoge uitgangen.

Elke analoge uitgang (of dimmeruitgang) die ergens in de configuratie wordt gebruikt, moet eerst een naam krijgen. Enkel deze benoemde gegevens kunnen verder gebruikt worden. Geef een beschrijvende naam, dit maakt het allemaal duidelijker. Deze gegevens liggen vast door de fysieke opbouw van de

installatie en hoeft slechts één keer ingevoerd te worden. Enkel bij wijziging of uitbreiding van de fysieke installatie zullen deze gegevens bijgewerkt moeten worden.

#### d. De kloktijden.

De kloktijden kunnen gebruikt worden om bepaalde uitgangen te schakelen op bepaalde tijdstippen. Dit kan het aan- of uitschakelen van de verwarming zijn, de buitenverlichting. De kloktijden kunnen ook dienen voor bewoningssimulatie waarbij op willekeurige tijdstippen verlichting of apparaten aangeschakeld worden. Noem de kloktijden naar de functie die ze hebben.

#### e. Uitgangsgroepen

Uitgangen kunnen gegroepeerd worden in uitgangsgroepen. Dit maakt bepaalde handelingen, die op een reeks van uitgangen moeten uitgevoerd worden, minder omslachtig. Zo kan men bijvoorbeeld per lokaal een groep maken en ook aparte groepen per verdieping, een groep met alle buitenverlichting, of elke andere willekeurige combinatie. Alle leden van deze groepen kunnen in de configuratie als één geheel worden aangesproken. Zo kan men dan een drukknop bepalen, waarmee alle leden van één of meer groepen geschakeld kunnen worden. Zo kan men alle verlichting doven op de benedenverdieping door een actie (zie verder) te definiëren die de hele groep uitschakeld. Plaatst men in de toekomst een uitgang (vb lichtpunt ) bij, dan hoeft deze enkel toegevoegd te worden aan de groep. De gedefinieerde acties op de groep worden dan automatisch van toepassing op de nieuwe uitgang na het doorsturen van de aangepaste configuratie.

#### f. Acties

De acties bepalen wat er moet gebeuren met een digitale uitgang. Hierin zitten een aantal parameters zoals het schakeltype (zie later), eventuele vertraging, duurtijd, voorwaarde, ... , verzameld. Voor elke uit te voeren actie moet een naam gedefinieerd worden. Eenmaal deze actie een naam heeft, kan ze gedefinieerd worden, dit is het vastleggen van alle parameters. Als deze actie ook bepaald is, kan deze aan 1 of meer ingangen of kloktijden gekoppeld worden (zie verder ). Indien men daarna de handeling op deze uitgang(en) wil wijzigen, hoeft men enkel de actie aan te passen. Automatisch zullen alle drukknoppen of kloktijden die deze actie uitvoeren ook aangepast zijn.

#### g. Voorwaarden

Omdat er handelingen zijn die enkel in bepaalde omstandigheden moeten uitgevoerd worden, kan men aan elke basishandeling (actie) of sfeer een voorwaarde koppelen. Zo kan men bijvoorbeeld zorgen dat de buitenverlichting niet kan aangeschakeld wordt als het nog klaar is. Ook elke voorwaarde moet een naam krijgen, zodat deze later bruikbaar is in het programma.

## h. Sferen

Een sfeer bepaalt de instelling en parameters van één of meerdere dimmeruitgangen en laat toe van een bepaalde lichtsfeer te creëren met een eenvoudige druk op de knop. Een sfeer kan opgeroepen worden zoals een ‘Actie’ en dit kan zelf simultaan met één of meerdere (digitale) acties en/of sferen. Er zijn een aantal parameters instelbaar waarmee de overgang van de ene sfeer of toestand naar de andere nauwkeurig kan bepaald worden.

## 2. Definiëren

Eenmaal namen toegekend zijn aan de bovenstaande gegevens, kunnen deze ook gedefinieerd worden. Dit bestaat hoofdzakelijk uit het vastleggen van de parameters. De aard van deze parameters zijn afhankelijk van het soort gegevens ( ingangen, uitgangen, groepen, ... ). Ze worden in dit deel uitgelegd.

### a. Uitgangsgroepen

Eenmaal alle uitgangen en alle aan te maken uitgangsgroepen een naam kregen, kan men deze uitgangen groeperen in de uitgangsgroepen. Een goede werkwijze is om voor elke ruimte of lokaal een groep te definiëren zodat een handeling op deze groep kan gemaakt worden. Indien de locatie slecht 1 uitgang bevat, is dit echter niet nodig, maar het kan wel. Dit groeperen kan uitgebreid worden met een groep per verdieping of de volledige woning. Deze groepen kunnen altijd gewijzigd worden door toevoegen of wissen van uitgangen. Alle acties die op de gewijzigde groep(en) invloed hebben, zullen rekening houden met deze wijziging. Er zijn geen praktische beperkingen wat betreft het aanmaken van groepen. Alleen is het maximum aantal uitgangsgroepen 32 en kunnen er in totaal maximum tussen 400 à 500 uitgangen in alle groepen zijn, ruimschoots voldoende voor elke installatie.

### b. Voorwaarden

Elke te gebruiken voorwaarde moet gedefinieerd worden. Hierin kunnen alle benoemde ingangen en/of uitgangen gebruikt worden. Het resultaat is een som van producttermen. Deze voorwaarde kan verder in de acties of sferen gebruikt worden.

### c. Acties

Acties zijn één of meerdere basishandelingen die een wijziging van de toestand van de digitale uitgangen kunnen realiseren. Hierbij kunnen een aantal parameters opgegeven worden, die tijdens het definiëren vastgelegd worden. Eenmaal deze definitie vastligt, kan de actie aangesproken worden met de gegeven naam. Deze definitie kan later gewijzigd worden, waardoor alle handelingen die deze actie uitvoeren, automatisch zullen mee wijzigen. Opmerking : voor dimmeruitgangen wpreken we van ‘sferen’ in plaats van acties.

### d. Kloktijden

Alle benoemde kloktijden kunnen gedefinieerd worden. Hierbij bepaalt men het tijdstip waarop deze kloktijd moet actief worden. Kloktijden hebben een weekcyclus en kunnen op één of meerdere dagen actief gesteld worden. Elke dag kan individueel actief of inactief gemaakt worden. Men kan bijvoorbeeld bepaalde handelingen tijdens de week activeren, andere tijdens het weekend of op enkel op een bepaalde dag. Het tijdstip van de dag kan bepaald worden met

uur, minuut en seconde. Hierbij kan elk deel als onbepaald ingesteld worden (XX), waardoor de actie elk uur, minuut of seconde kan herhaald worden. Het aantal keren dat de actie moet uitgevoerd worden, kan ingesteld worden van 1 tot 127 of onbeperkt.

#### e. Sferen

Alle reeds benoemde sferen kunnen gedefinieerd worden. Hierin wordt bepaald hoe de dimmeruitgangen zich moeten gedragen. Enkele parameters zijn instelbaar om het gedrag nauwkeurig te bepalen. Een sfeer bepaalt de toestand van één of meerdere dimmer uitgangen en de overgangssnelheid naar deze instellingen.

### 3. Koppeling

#### a. Ingangen

Als alle voorbereidingen, zoals hiervoor beschreven, uitgevoerd zijn, kan men de ingangen koppelen aan één of meer acties of sferen. Hierbij bepaalt men welke acties en/of sferen moeten uitgevoerd worden indien met een drukknop activeert ( drukken, loslaten, kort drukken, lang drukken).

#### b. Kloktijden

Eenmaal alle voorbereidingen gebeurd zijn, kan men een of meerdere acties en/of sferen koppelen aan een kloktijd. Hierbij wordt bepaald wat er op welk ogenblik moet gebeuren. Men kan bijvoorbeeld de verlichting of verwarming laten aan- of afschakelen op een bepaald tijdstip.

#### c. Dimmers

Dit formulier is specifiek voor het bepalen van de één- of tweeknopsbedieningsmode van de dimmer uitgangen. Eenmaal de ingangen en dimmeruitgangen benoemd zijn (zie hierboven) , kan met een koppeling maken tussen deze dimmers en ingangen. Hierbij definieert men het gedrag van de dimmer en op welke ingang(en) deze moet reageren.

## 4. Configuratie

### a. Versturen

Als de configuratie ingevoerd of gewijzigd is, kan men deze doorsturen naar de controllermodule. Hiervoor moet de seriële verbinding gemaakt zijn tussen een seriële poort van de PC en de module. Bij het selecteren van deze menu optie worden alle gegevens uit het configuratiedatabestand gelezen, omgezet en verstuurd naar de module. Wanneer dit succesvol beëindigd is, mag de PC losgekoppeld worden. De module kan nu zelfstandig de gewenste configuratie uitvoeren. Zelfs na het wegvallen van de spanning zal ze, na herstarten, terug de volledige configuratie activeren, zonder hulp van buitenaf. Alle uitgangen, hetzij digitaal of analoog (dimmers) zullen echter uitgeschakeld zijn.

## 5. Aanmaken van een nieuw configuratie databestand

### a. Algemeen

Klik de menu optie “Bestand” aan en selecteer vervolgens de optie “Nieuw”. Een standaard dialoog formulier wordt geopend. In het veld “bestandsnaam” typt u de gewenste naam in van het nieuwe bestand. U mag ook een bestaand databestand (\*.mdb) aanklikken in de bovenstaande lijst, maar dan wordt dit bestand overschreven.

Bij het aanklikken van de knop “Open”, wordt het bestand aangemaakt. Indien u een bestaande naam hebt gekozen, krijgt u nog 1 keer de kans om het overschrijven te verhinderen d.m.v een boodschap. Indien u “Ja” klikt wordt het bestand onherroepelijk overschreven.

Omdat er verschillende (sub)configuraties kunnen gecreëerd worden in één en hetzelfde configuratiebestand, krijgt u onmiddellijk de mogelijkheid om deze aan te maken. Minstens één configuratie moet aangemaakt worden. U kunt voor elk van deze configuraties een beschrijvende naam kiezen. Deze verschillende configuraties kunnen gebruikt worden om snel over te schakelen van regime. Enkele voorbeelden voor het gebruik van de verschillende configuraties zijn :

Normaal gebruik :

- een configuratie die u activeert voor alledaags gebruik.

Vakantie :

- een configuratie waarmee u op bepaalde tijdstippen verlichting en dergelijke kunt besturen voor bewoningssimulatie.

Er kunnen quasi een onbeperkt aantal verschillende configuraties gecreëerd worden. Bij het openen van een databestand, wordt telkens gevraagd welke configuratie u wilt gebruiken tijdens deze sessie, tenzij er slechts 1 subconfiguratie aangemaakt is, dan wordt automatisch deze ene configuratie geselecteerd. Enkel de geselecteerde configuratie wordt geopend voor bewerking. Het is normaal de bedoeling om per fysische installatie 1 databestand te gebruiken en hierin eventueel verschillende configuratiemogelijkheden te definiëren. Alle gegevens, zoals benaming van in- en uitgangen, voorwaarden,... zijn gemeenschappelijk voor alle aanwezige configuraties. Meer details hierover vindt u verder in deze tekst.

### b. Benoemen van gegevens.

Alle gegevens die men een naam kan geven, vindt men onder de menu optie ‘Benaming’. Het benoemen van de gegevens gebeurt met een en hetzelfde formulier. Enkel de aard van de gegevens verschilt. Doordat deze gegevens een naam krijgen, wordt de verwerking ervan eenvoudiger en leesbaar voor de gebruiker. Men hoeft geen nummers te onthouden.

Geef een duidelijke naam zodat hiermee duidelijk is waarover het gaat.

Vb : Ingang\_TrapHal\_Links, Licht\_VoordeurBuiten.

Er kan ook wat extra commentaar opgegeven worden als geheugensteun of om uit te leggen wat er precies bedoeld is.

**a. Ingangen**

Alle ingangen kunnen een naam krijgen die door de gebruiker bepaald wordt. Een specifiek ingaveformulier laat toe van dit te doen. Namen kunnen achteraf steeds gewijzigd worden. Elke ingang wordt aangeduid met een nummer, dit is een referentie naar de fysische ingang.

- 1** In het veld onder ‘Benaming voor de ingangen’ (1) geeft men een vrij te kiezen naam in. De toegelaten lengte is ruim voldoende voor een duidelijke omschrijving.
- 2** Het veld onder ‘Nummer’ (2) bepaald de fysische ingang, dit geeft aan waar de bedrading toekomt. Men kan een nummer ingaven of selecteren met de knoppen rechts hiervan.
- 4** De optie ‘Automatisch verhogen’ (4) zal, telkens een nieuwe naam toegevoegd werd, het ‘Nummer’ verhogen met 1.
- 11** De optie ‘Automatisch wissen’ (11) zal het veld met de ingangsbepaling wissen nadat het toegevoegd werd. Indien men begint vanaf een leeg databestand kunnen deze opties wellicht aangevinkt worden. Bij het wijzigen van een bestaande is het wellicht handiger als deze (11) niet aangevinkt zijn. Dit is echter een persoonlijke keuze.
- 5** Het veld onder ‘Commentaar’ (5) laat toe van verklarende tekst in te geven, zodat men later nog steeds begrijpt waarover het gaat en waarvoor deze ingang dient. De in te geven tekst heeft geen betekenis voor de werking van de software en wordt louter ter verduidelijking getoond in de corresponderende velden van bepaalde schermen. In de lijst (6) wordt ook nog een veld ‘Datum/tijd’ bijgehouden. Hierin komt de systeemtijd waarop het veld voor het laatst gewijzigd is. Het veld is niet te zien op deze afbeelding, maar kan wel zichtbaar gemaakt worden door deze lijst (6) horizontaal te schuiven.

**Ingaveformulier voor de benaming van ingangen**

Benaming voor de ingangen: Garage (1) Nummer: 1 (2)  Automatisch verhogen  Automatisch wissen (11)

Locatie: Wasplaats (Location 2) (3)

Commentaar: schakelaar op muur wasplaats-garage (5)

Nr	Naam	Lokatie
001	Garage	Wasplaats
002	Wasplaats kant garage	Wasplaats
003	Wasplaats kant keuken	Keuken
004	Douche	Wasplaats
005	Keuken Koken	Keuken
006	Keuken kasten	Keuken
007	Keuken ontbijt	Keuken
008	Schakelaar licht wasplaats	Keuken
009	Schuifdeur 01	Eetkamer
010	Schuifdeur 02	Eetkamer
011	Trap onder 01	Eetkamer
108	Ingang108	
109	Ingang109	

Selection:  (8)  (8)  Vuilbak (12)

### - Nieuwe namen bijvoegen

- 1 Vul in het veld onder de tekst “Ingangsbenaming” de gewenste nieuwe naam in.
- 2 Vul in het veld onder de tekst “Nummer” het gewenste nieuw ingangsnummer in.
- 3 Selecteer een locatie waar deze ingang aanwezig is.
- 4 Indien ‘Automatisch verhogen’ aangevinkt is, zal het ‘Nummer’ (2) automatisch met 1 verhogen nadat de naam is toegevoegd. Dit is handig als een nieuwe lijst met namen wordt ingegeven. Voor het aanpassen van namen kan dit best af staan.
- 11 Indien ‘Automatisch wissen’ aangevinkt is wordt na toevoegen de naam (1) en commentaar (5) volledig gewist. Dit is handig voor het bijwerken van de namen als deze compleet van elkaar verschillen.
- 5 Vul eventueel wat commentaar of uitleg in het vakje rechts van de tekst.
- 7 Klik “Toevoegen”.

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

De naam wordt nu toegevoegd aan de bestaande lijst, maar is nog niet aan de database toegevoegd op de harde schijf.

Herhaal tot alle gewenste namen zijn toegevoegd.

Twee verschillende ingangen mogen niet hetzelfde nummer of benaming hebben. Dit betekent dat van 2 willekeurige rijen in de lijst, zowel de naam als het nummer verschillend moeten zijn. Hierdoor wordt verwarring en dubbelzinnigheden vermeden. Het commentaar is vrij in te geven.

#### - Bestaande namen wissen

- 6 Selecteer de uit te vegen naam in de lijst (6) door op de rij te klikken. Schuif eventueel met de verticale schuifbalk aan de rechterzijde zodat de uit te wissen naam zichtbaar wordt. Als een rij geselecteerd is, worden de knoppen “**Wissen**” en “**Wijzigen**” (8) geactiveerd ( worden donker i.p.v bleekgrijs ).
- 8 Selecteer nu de knop “**Wissen**”. Het geselecteerd veld verdwijnt en de knoppen worden terug bleekgrijs, zodat ze niet meer actief zijn.  
Herhaal deze werkwijze om alle ongewenste namen te wissen.
- 12 **Opgepast** : Uitgewiste namen komen in een lijst (13) terecht die normaal verborgen is. Door ‘Vuilbak’ (12) aan te klikken, komt deze tevoorschijn. Om gewiste gegevens uit de onderste lijst (13) terug te halen dubbelklik je op een rij in de onderste lijst De gegevens worden ogenblikkelijk verplaatst naar de bovenste actieve lijst.
- 13

#### - Bestaande namen wijzigen

- 6 Selecteer de te wijzigen naam in de lijst (6) door op de rij te klikken. Schuif eventueel met de verticale schuifbalk aan de rechterzijde zodat de uit te wissen naam zichtbaar wordt. Als een rij geselecteerd is, worden de knoppen “**Wissen**” en “**Wijzigen**” (8) geactiveerd ( worden donker i.p.v lichtgrijs ).
- 8 Selecteer nu de knop “**Wijzigen**”. Van de geselecteerde rij in de lijst (6) worden de velden “Nr” (2), “Naam” (1), “Locatie” (3) en “Commentaar” (5) gecopieerd naar de overeenkomstige bovenstaande velden. Wijzig nu in de gepaste velden wat moet veranderen en klik “**Aanpassen**” (9) om de wijzigingen naar de lijst (6) te kopiëren. Indien je de gedane veranderingen niet wenst door te voeren, druk dan “**Niet aanpassen**” (10), de uitgevoerde veranderingen worden dan niet naar de lijst overgebracht, maar alle velden worden leeggemaakt.  
Herhaal deze werkwijze om alle ongewenste namen te wijzigen.

#### b. Uitgangen

Zoals de ingangen kan men in een gelijkaardig scherm de uitgangen benoemen. De werkwijze is identiek als van de ingangen.

#### c. Dimmer uitgangen

Zoals de in- en uitgangen kan men in een gelijkaardig scherm de dimmer uitgangen benoemen.

**d. Kloktijden**

Ook voor de kloktijden kan men in een gelijkaardig scherm deze benoemen. De werkwijze is identiek aan dat van de in- en uitgangen, behalve dat er geen 'Locatie' kan opgegeven worden. Nadat deze een naam kregen, kunnen ze gedefinieerd worden.

**e. Uitgangsgroepen**

De uitgangen kunnen gegroepeerd worden. Dit laat toe van een groep in 1 keer aan te spreken, waardoor de configuratie overzichtelijker en gemakkelijker te onderhouden blijft.

De uitgangen kunnen best volgens de plaats gegroepeerd worden. Groepen kunnen hiërarchisch opgebouwd worden.

Vb :

Groep\_Keuken : alle verlichtingspunten en bepaalde stopcontacten in de keuken

Groep\_Living : analoog, maar voor schakelpunten in de living

Groep\_Garage : dem maar in de garage

... herhaal dit voor elke ruimte waarin verscheidene schakelpunten zijn

Groep\_Beneden : alle groepen + eventueel individuele schakelpunten die zich op het gelijkvloers bevinden.

Groep\_Boven : idem, maar voor de schakelpunten boven

Groep\_Buiten : idem, maar voor de schakelpunten buiten

Maximum 32 groepen kunnen gedefinieerd worden.

**f. Voorwaarden**

Op elke instructie kan een voorwaarde gesteld worden. Deze voorwaarde(n) kan je ook benoemen zodat deze naam in de andere schermen vermeld wordt. Hierdoor wordt alles beter leesbaar en begrijpbaar. De naamgeving gebeurt analoog aan de bovenstaande gegevens.

Vb :

Voorwaarde\_Het\_Is\_Donker : wordt waar als het donker is

Voorwaarde\_Het\_Is\_Warm : wordt waar als het warm is.

De eerste voorwaarde kan vb vermijden dat de buitenverlichting aangestoken wordt als het niet donker is, de tweede dat de verwarming aangaat als het warm is.

Nadat een voorwaarde een naam kreeg kan deze ook gedefineerd worden. Van een voorwaarde kan zowel de normale als negatie gekozen worden. Er is geen nood aan 2 voorwaarden om beide vormen te gebruiken. Eenmaal 'AlsHetDonkerIs' gedefinieerd, kun je de negatie van deze voorwaarde ook gebruiken, maw als het niet donker is. ( of NIET[AlsHetDonkerIs] ).

**g. Acties**

Acties zijn gegevens die bepalen wat er op een uitgang of actor moet gebeuren.

Er zijn een aantal primaire instructies die de controllermodule kent. Aan de hand van deze kan men complexere instructies samenstellen en uiteraard ook benoemen.

Dit kan zoals de voorgaande benoemde gegevens en in een identiek scherm. Deze acties kunnen later gedefinieerd en gekoppeld worden aan een gebeurtenis. (vb indrukken, kort, lang drukken of loslaten van een drukknop)

#### **h. Sferen**

Zoals de voorgaande gegevens kan men in een gelijkaardig scherm de sferen benoemen. Deze sfeer zal bij definitie (zie verder ) gegevens bevatten hoe één of meerdere dimmeruitgangen en/of digitale uitgangen zich moeten gedragen.

## 6. Definiëren van gegevens.

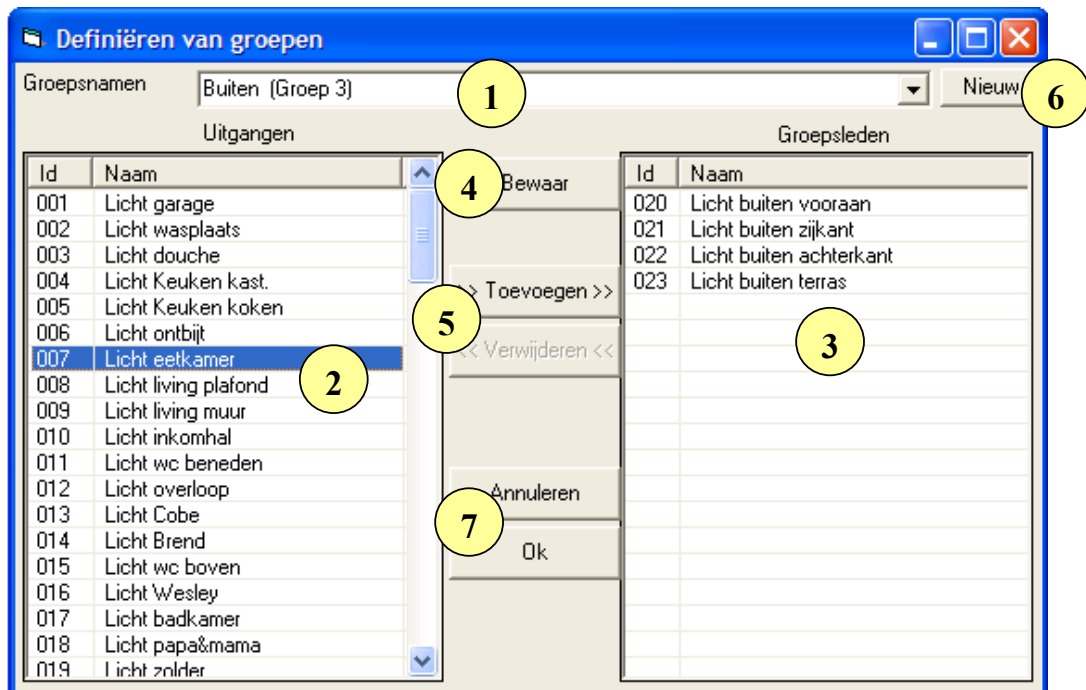
Alle gegevens die men kan definiëren, vindt men onder de menu optie ‘Definiëren’ voor de uitgangsgroepen, voorwaarden, acties, kloktijden en sferen.

### a. Uitgangsgroepen

Voor het definiëren van groepen krijgt men het onderstaande scherm. De bestaande groepsnamen, gedefinieerd in een vorig scherm komen in een lijst rechts van de term ‘Groepsnamen’ **(1)**. Indien men nog geen namen gedefineerd heeft, is deze lijst leeg. Om een extra groep aan te maken, druk dan ‘Nieuw’ **(6)**. Hierdoor krijgt men het formulier om de groepsnamen te bewerken (zie bovenstaande beschrijving). Bij het verlaten van dit ingaveformulier komt men automatisch terug naar dit ‘Groepsformulier’ met de net gedane aanpassingen. Selecteer nu de te definiëren uitgangsgroep.

Alle gedefinieerde uitgangen komen in de lijst onder ‘Uitgangen’ **(2)**. Om de elementen van een bepaalde groep te bepalen, kiest men eerst deze groep in de bovenste lijst **(1)**. Indien reeds elementen aan deze groep toebehoren, worden deze in de rechter lijst onder ‘Groepsleden’ **(3)** ingevuld.

- 2** Om een element toe te voegen, selecteert men dit element en drukt men ‘Toevoegen’ **(5)**, of dubbelklikt men op de toe te voegen uitgang in de linker lijst **(2)**.
- 5** Om een element uit de groep te verwijderen, selecteert men in de rechterlijst een groepslid en drukt men ‘Verwijderen’ **(5)**, of dubbelklikt men op de te verwijderen uitgang. Afhankelijk van de lijst (links of rechts) waarin een element geselecteerd wordt, wordt de knop ‘Toevoegen’ of ‘Verwijderen’ actief. Men kan geen elementen verwijderen uit de lijst met uitgangen. Een element geselecteerd uit de lijst met groepsleden kan men enkel verwijderen.
- 3**
- 4** De knop ‘Bewaar’ **(4)** schrijft de huidige groep weg op de harde schijf.
- 7** Het drukken van ‘Annuleren’ **(7)** zorgt dat de groep vanop de harde schijf gelezen wordt en alle wijzigingen sedert het laatst drukken van ‘Bewaar’ **(4)** of ‘Ok’ teniet doet.  
‘Ok’ **(7)** slaat de groep op zoals op het scherm en keert terug naar het vorig scherm.



## b. Voorwaarden

Het is mogelijk om aan elke handeling al dan niet een voorwaarde te stellen. Zo kan men vermijden dat vb bij volle zon de buitenverlichting aangaat of dat de verwarming aanslaat bij afwezigheid. De voorwaarden kunnen voldoende uitgebreid zijn, zodat in werkelijkheid alles kan gerealiseerd worden.

Een voorwaarde bestaat uit één of meer de statussen van ingangen en/of uitgangen. Deze kan hoog of laag zijn (selecteer 'inverteer'). Men kan op een eenvoudige manier een som van producttermen opbouwen.

Een tekstveld laat toe van enige uitleg bij te voegen zodat ook later alles begrijpbaar blijft.

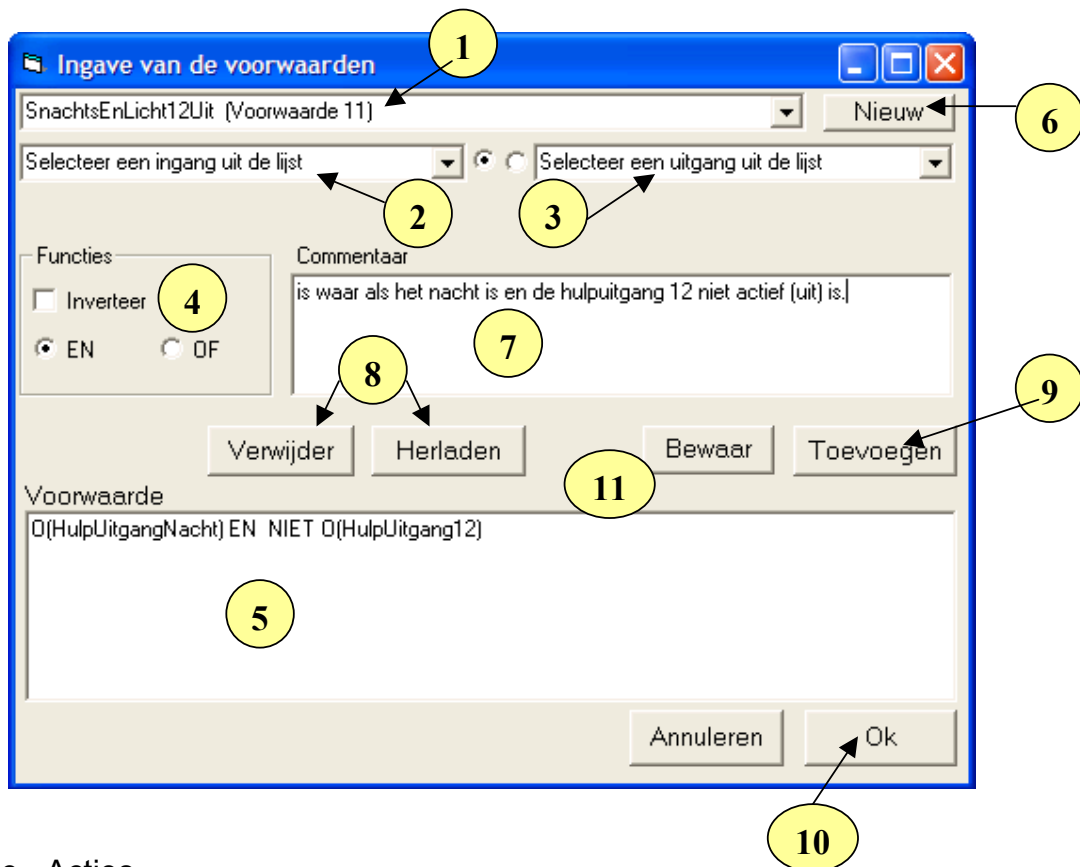
Voor het definiëren van de voorwaarden, waarvan de naam reeds aangemaakt werd in een vorig scherm, gaat men als volgt te werk :

- 1 Selecteer eerst de voorwaarde die men wil definiëren of waarvan men de definitie wil wijzigen. (de bovenste lijst op het scherm)
- 5 De definitie van deze voorwaarde wordt getoond in het tekstveld onder 'Voorwaarde'. De uitgangen worden voorafgegaan door 'O', de ingangen door 'I'.
- 2 3 Tussen de haakjes staat dan de naam.  
Selecteer het element dat moet toegevoegd worden, dit kan een ingang (2) of uitgang (3) zijn.
- 4 Onder de functies kan men kiezen of dit element al dan niet geïnverteerd ('NIET') moet worden en de logische functie ('EN' of 'OF') die gewenst is.
- 9 De knop 'Toevoegen' zal dit geselecteerde element toevoegen aan de bestaande logische functie.

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

Men kan op deze manier een som van producttermen opbouwen. De toegelaten complexiteit is meer dan voldoende voor de normale toepassingen. Hou het echter zo eenvoudig mogelijk.

- 6 Indien een nieuwe naam aangemaakt moet worden, druk men op 'Nieuw'. Hiermee wordt het formulier om een nieuwe naam bij te voegen geopend. (zie vroeger). Bij het afsluiten van dit formulier wordt teruggekeerd naar het vorig scherm zoals hieronder, maar dan met de aangepaste lijst voorwaarden (1).
- 7 In dit veld kan je wat uitleg toevoegen om de voorwaarde te verduidelijken.
- 8 Met de knop 'Verwijder' wordt het veld met de voorwaarde (5) gewist. Met de knop 'Herladen' wordt de voorwaarde terug uit het databestand gelezen, zodat je eventueel kunt herstarten vanaf de begintoestand.
- 9 De knop 'Toevoegen' voegt de gemaakte selectie in de velden (2), (3) en (4) bij de reeds bestaande voorwaarde in veld (5).
- 11 'Bewaar' schrijft de opgebouwde voorwaarde in veld (5) naar het databestand. Nu kan de vorige vergelijking niet meer teruggehaald worden !



### c. Acties

Elke actie bepaalt één of meer enkelvoudige basishandelingen die op de digitale uitgangen of uitgangsgroepen uitgevoerd kunnen worden. Men kan in 1 actie één of meer enkelvoudige basishandelingen toekennen. Hierdoor wordt het eenvoudig om een complexe handeling te koppelen aan verscheidene knoppen of kloktijden. De

opsomming van deze basishandelingen gebeurt in de lijst (7). Hierin komen alle basishandelingen van de geselecteerde Actie (6).

Elke basishandeling heeft een aantal parameters :

‘Aan/Uit’ functie kan al dan niet vertraagd zijn

‘Aan/Uit met beperkte duur’ heeft 1 parameter die de duurtijd bepaalt dat de uitgang actief wordt.

‘Aan’ functie , al dan niet vertraagd.

‘Uit’ functie , al dan niet vertraagd.

‘Bepaalde duur’ functie kan al dan niet vertraagd zijn en heeft een bepaalde ‘aan’ tijd.

‘Knipperen’, al dan niet met een vertraging, met een bepaalde actieve en inactieve tijd. Het aantal omschakelingen van de uitgang kan liggen tussen 1 en 127, of onbeperkt (0). Indien een vertraging ingesteld wordt telt dit ook voor 1. Met vertraging kiest men een oneven aantal groter dan 2 om de lichten na afloop in de beginstand te hebben, anders moet dit even zijn , 2 of groter.

4

Aan elke handeling kan een voorwaarde gesteld worden. Deze voorwaarde komt in een lijst (4) en kan geselecteerd worden, mits het aanvinken van het veld ‘Voorwaarde’.

De optie ‘Geforceerd’ zal elke handeling die bezig is ( met een tijdsfunctie) op deze uitgang stilleggen en de nieuwe handeling opstarten. Elke handeling op een uitgang, die geactiveerd is met een vertraging of duurtijd, zal dus voortijdig geannuleerd worden. Indien deze optie niet wordt aangevinkt, zal de handeling die bezig is, voortgezet worden en de nieuwe handeling niet uitgevoerd worden.

Definiëren van acties

Actoren  
 Enkelvoudige uitgangen  
 Uitgangsgroepen

Licht buiten vooraan (Uitgang 20)

Bepaalde duur (Soort actie 2)

Voorwaarde  
 Voorwaarde  'NIET':  
 Selecteer een voorwaarde

Geforceerd

Parameters  
 Vertraging 000u00'04,00''  
 Actieve duur 000u02'05,00''  
 Niet actieve duur ---  
 Aantal schakelingen 0

Commentaar kort aanschakelen van het licht om de zichtbaarheid te verbeteren

Naam van de actie  
 Licht20\_BepDuurAan (Actie 114)  Automatisch

Uitgang	Groep	Functie	Vertraging	Actieve duurtijd	Inactieve duurtijd	Aantal	Gefo
Licht buiten vooraan	-	Bepaalde duur	000u00'04,00''	000u02'05,00''	---	---	Ja
Licht wasplaats	-	Bepaalde duur	---	001u15'00,00''	---	---	Ja

**7** Dit is de lijst met basishandelingen die gedefinieerd zijn in de geselecteerde actie **(6)**. Slechts 1 actie per keer wordt hierin getoond.

**Werkwijze :**

- 6** Selecteer eerst de actie uit de lijst **(6)** die je wenst te definiëren of aan te passen. De reeds gedefinieerde handeling(en) worden dan in de lijst **(7)** getoond. Het toevoegen of wijzigen van deze handelingen wordt hieronder verder uitgelegd.

**→ om toe te voegen :**

- 1** Selecteer ‘Enkelvoudige uitgangen’ of ‘Uitgangsgroepen’ naargelang de handeling op 1 uitgang of één uitgangsgroep van toepassing is.
- 2** Selecteer een uitgang of groep, de lijst **(2)** wordt aangepast volgens de gemaakte selectie ( ‘Enkelvoudige uitgang’ of ‘Uitgangsgroepen’ )
- 3** Selecteer de gewenste functie (TYPE).
- 4** Indien een voorwaarde aan deze actie (of handeling op een uitgang(sgroep) ) gekoppeld moet worden, vink ‘Voorwaarde’ aan, selecteer een voorwaarde uit de bijhorende lijst. Men kan de voorwaarde inverteren door ‘NIET’ aan te vinken. Selecteer eventueel ‘Geforceerd’. Hiermee wordt een tijdsfunctie op deze uitgang(sgroep) geannuleerd en wordt de nieuwe handeling op deze uitgang(sgroep) uitgevoerd.
- 5** Afhankelijk van het gekozen schakeltype, ‘soort actie’ **(3)** kunnen één of meer parameters ingesteld worden. Stel de gewenste parameters in door op het tekstveld te klikken. Er komt een klein formulier tevoorschijn waarin de gewenste tijd kan ingesteld worden. Vul de gewenste tijd in met de ‘op’ en ‘neer’ knoppen **(1)** of vul het getal rechtstreeks in de tekstvelden **(2)** . Druk dan op OK **(3)** om de nieuw ingestelde tijd te selecteren of druk ‘Annuleren’ **(4)** om de originele tijd te kiezen.

Als dit formulier met vb de vertragingstijd verdwenen is, kom je automatisch terug in het vorige scherm om de acties te definiëren (zie vorige pagina). Als dan alle velden ingesteld zijn zoals gewenst, druk je “Toevoegen” **(5)**, de ingevulde velden worden nu toegevoegd in de lijst **(7)**. Herhaal deze werkwijze totdat alle gewenste basishandelingen aan de actie toegevoegd zijn.

→ om te wijzigen :

**7** Selecteer een rij uit de lijst (7) in de linkse kolom waarin de uitgang vermeld staat, druk vervolgens de knop ‘Wijzigen’ (9), of dubbelklik op de linkerkolom van een rij in de lijst (7). Alle parameters worden nu ingevuld in de afzonderlijke velden van het formulier volgens de waarden en instellingen in de lijst. Breng de gewenste veranderingen aan, zoals beschreven in het deel om toe te voegen. Druk dan “Aanpassen” (5). De net geselecteerde rij uit de lijst (7) wordt nu aangepast volgens de aangebrachte wijzigingen.

→ Om een nieuw veld aan te brengen gebaseerd op een bestaand veld :

Dubbelklik een rij uit de lijst (7) in de linkse, alle velden worden nu ingevuld volgens de waarden en instellingen in de tabel. Breng de gewenste veranderingen aan.

Druk nu “Toevoegen” (5). Een nieuwe rij met de aangepaste parameters wordt toegevoegd aan de lijst (7).

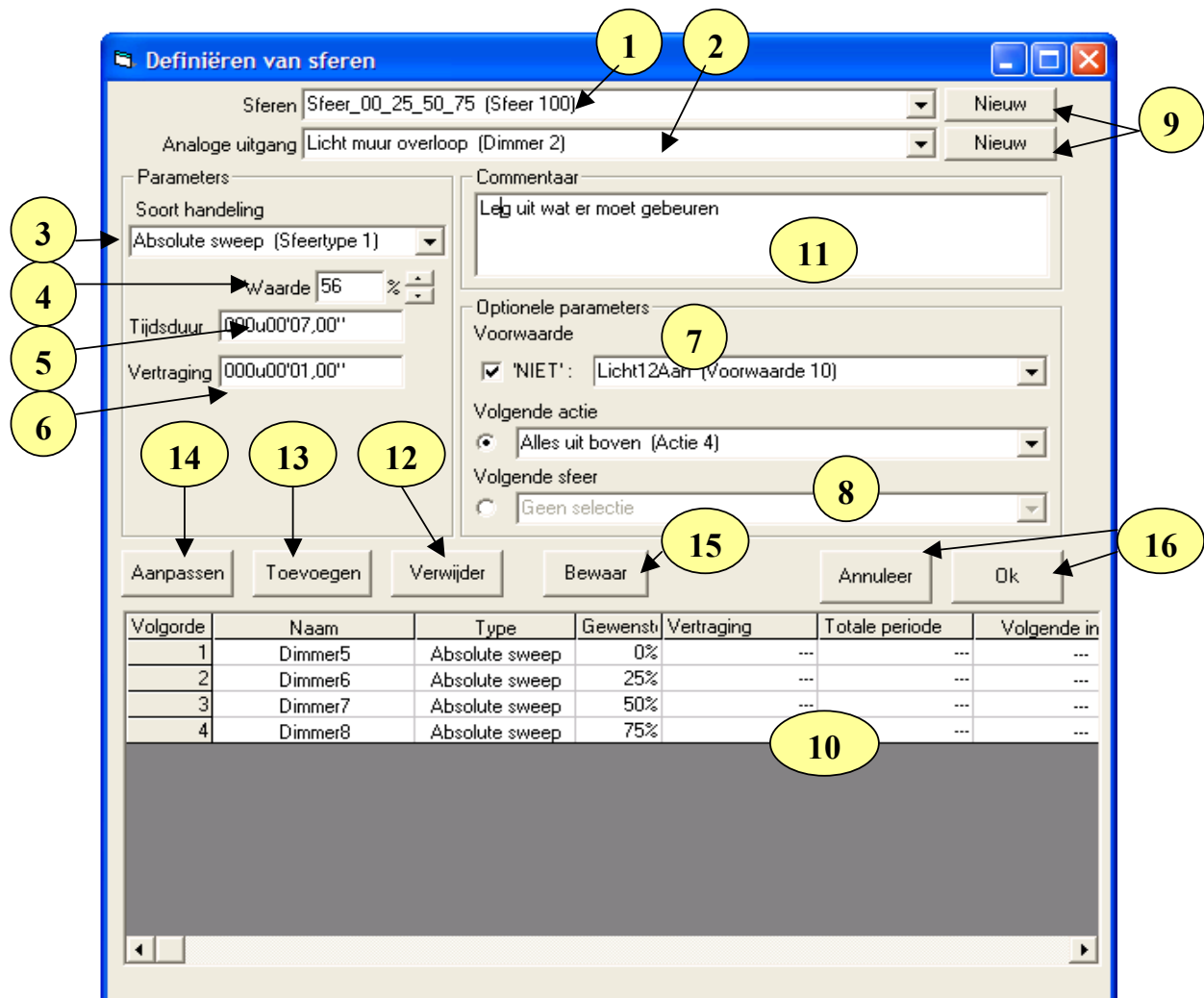
**11** Na elke wijziging moeten deze gegevens opgeslagen worden in het configuratiebestand, druk hiervoor ‘Opslaan’ (11). Het programma verwittigt de gebruiker als er gegevens niet opgeslagen zijn omdat niet alle parameters geldig zijn bijvoorbeeld.  
Als een andere ‘Actie’ in (6) geselecteerd wordt, controleert de software of de wijzigingen opgeslagen zijn in het databestand. Zoniet vraagt het of de aangepaste gegevens moeten opgeslagen worden. Je krijgt de mogelijkheden ‘Ja’, ‘Nee’ of ‘Annuleer’. Bij de laatste mogelijkheid wordt niet overgegaan naar de nieuwe actie.

**12** Verlaat het formulier met alle uitgevoerde wijzigingen door ‘Ok’ te drukken. Druk ‘Annuleer’ om het scherm te verlaten zonder de wijzigingen aan te brengen, dan wordt de laatste stand onthouden van voor het laatste ‘Bewaren’.

**Opmerking : slechts de rijen in de lijst (6) worden opgeslagen. De individuele velden op het formulier worden niet in rekening gebracht. Vergeet dus niet ‘Toevoegen’ of ‘Aanpassen’ te drukken na de laatste wijziging in deze velden.**

## d. Sferen

De sferen bepalen de handelingen op één of meer (analoge) dimmeruitgangen. Men kan in één actie vele elementaire basishandelingen toekennen. Hierdoor wordt het eenvoudig om een complexe handeling te koppelen aan verschillende knoppen of klocktijden.



**1** Selecteer een sfeer die moet bewerkt of gedefinieerd worden. Indien deze sfeer reeds een aantal handelingen bevat, worden deze in de lijst (10) getoond.

Om een nieuwe handeling toe te voegen aan deze sfeer ga je als volgt te werk :

**2** Selecteer de uitgang waarop de handeling moet uitgevoerd worden.

**9** Indien de gezochte sfeer of dimmeruitgang nog geen naam heeft, kan door 'Nieuw' te drukken naast de overeenstemmende lijst een nieuwe naam gedefinieerd worden. Dit gebeurt net zoals vroeger reeds beschreven is.

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

- 3 Selecteer het gewenst type handeling. Afhankelijk van het gekozen type zullen één of meer velden (on)toegankelijk worden (bleek of donkergrijs) omdat ze al dan niet van belang zijn voor dit type. De waarde die ze hebben, speelt geen rol indien ze niet te selecteren zijn.
- 4 Kies de waarde in percent indien dit geactiveerd is.
- 5 Stel de gewenst looptijd in van een 'sweep'. Klik op het veld met de tijd om terug een dialoogvenster te krijgen waarmee deze tijd kan ingesteld worden.
- 6 Eventueel een vertraging. Dit gebeurt ook zoals de tijdsduur.

**Opmerking** : Afhankelijk van het gekozen venster zal het dialoogvenster andere parameters hebben. De maximale tijd die kan ingesteld worden kan verschillend zijn. Aangezien dit extreem hoge waarden zijn, zal dit echter nooit een beperkende factor zijn.

- 7 Hier kan terug een eventuele voorwaarde gekozen worden. Het veld 'NIET' aanklikken om de tegenovergestelde voorwaarde te selecteren.
- 8 De velden 'Volgende actie' en 'Volgende sfeer' heeft als doel een nieuwe sfeer of actie op te starten nadat deze sfeer het einddoel bereikt heeft. Hiermee kan een sequentie van sferen opgestart worden. Dit heeft zijn praktisch nut om te vermijden dat het licht blijft branden. Zo kan men nadat een sfeer een dimmer 100% uitstuurt deze terug op nul brengen met een bepaalde vertraging. Deze vertraging bepaalt dan hoelang de lamp brandt. Door de lamp geleidelijk te laden uitdimmen komt men niet plots in het donker te staan.

11 In dit veld kan wat verklarende tekst komen.

12 Een rij uit de lijst (10) verwijderen kan door de rij te selecteren en dan 'Verwijder' te drukken.

13 Om een nieuwe basishandeling toe te voegen aan de lijst, dan vult men eerst alle velden op het formulier in en druk daarna 'Toevoegen'. Een nieuwe rij wordt aangemaakt met de gekozen parameters. Om conflicterende handelingen te vermijden is het niet mogelijk om op één dimmeruitgang verschillende basishandelingen uit te voeren. Er wordt in dat geval een melding gegeven dat dit toevoegen niet uitgevoerd is.

14 Indien men een basishandeling uit de lijst (10) wenst te wijzigen gaat dit als volgt : Dubbelklik op de gewenste rij in de lijst (10) Nu worden de parameters in de velden op het formulier geplaatst. Wijzig deze velden naar believen. Druk dan 'Aanpassen' (14) om de aangepaste velden naar de geselecteerde rij over te plaatsen.

15 De lijst bevat alle gewenste gegevens en parameters. Om deze in het databestand weg te schrijven drukt men 'Bewaar'.

**Opmerking** : De parameters in de afzonderlijke velden op het formulier komen hiervoor niet in aanmerking. Vergeet dus niet 'Toevoegen' of 'Aanpassen' te drukken indien deze gegevens bewaard moeten worden.

16

Om het formulier te verlaten kan men 'Annuleer' drukken om terug te gaan naar de toestand van voor de laatste 'Bewaar'.  
'Ok' zal het scherm doen verdwijnen nadat alle gegevens in de lijst naar het databestand zijn weggeschreven.

### e. Kloktijden

De controlemodule kan handelingen op starten op bepaalde tijdstippen. Hiervoor zijn 20 onafhankelijke tijdstippen voorzien op weekbasis. Elke dag kan onafhankelijk van een andere gekozen worden. Het aantal keren dat deze kloktijd actief wordt, kan gekozen worden tussen 1 en 127 of onbepaald.

Om herhalingen op uur, minuut of seconde basis te herhalen, kan met respectieve delen uitschakelen door op ofwel 'uren', 'minuten' of 'seconden' te klikken. De waarden veranderen dan in 'XX', wat erop wijst dat ze niet in rekening gebracht worden. Het vak onderaan voor de 'communicatie met de controller' is bedoeld om de parameters van 1 of meer kloktijden naar de controlemodule door te sturen. Deze kloktijden zullen echter slechts iets uitvoeren, nadat de volledige configuratie is doorgestuurd (zie verder) en er een actie aan deze kloktijd gekoppeld is.

Instellen of wijzigen van een alarmtijd (of kloktijd):

- 1 selecteer het alarm in de dropdown lijst. De instellingen van dit alarm worden nu in de velden op het formulier ingevuld. Indien de velden gewijzigd zijn, zonder dat ze opgeslagen waren, dan krijgt je een melding om dit alsnog te doen. Druk 'Ja', 'Neen' om al dan niet te bewaren of 'Annuleer' om bij dezelfde kloktijd te blijven.

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

- 2 'Starttijd' :  
checkbox : 'uur', 'min', 'sec' : indien niet aangevinkt is deze parameter niet actief. Om vb elk uur en 15 minuten en 10 seconden dit alarm te activeren vul je het volgende in :  
klik op 'Uren' totdat 'XX' in het veld eronder komt, (uur wordt niet in rekening gebracht, of elk uur loopt de kloktijd af.  
kruis aan 'min' en 'sec' NIET aan, zodat een getal in het veld eronder komt.  
wijzig het veld van de minuten in het kader 'Tijd' op 15  
wijzig het veld van de seconden in het kader 'Tijd' op 10
- 3 vink het veld 'Actief' aan ( alarm activeren )
- 4 Selecteer het aantal herhaling tussen 1 en 127 of onbeperkt.
- 5 kies de gewenste dagen van de week in het kader 'Dagen'.
- 6 Vul indien gewenst wat commentaar in.
- 7 Om de instellingen op te slaan in het databestand druk je 'Opslaan' (rechterknop, boven 'Annuleer' )
- Herhaal voor alle gewenste alarmen die in de dropdownlijst voorkomen.
- 8 Indien bepaalde kloktijden nog geen naam kregen, kan men dit alsnog doen met de knop 'Nieuw'. Men krijgt dan het ingaveformulier voor de kloktijden zoals reeds vroeger besproken.
- 9 De knoppen 'Ok' en 'Annuleer' zijn er om het formulier te verlaten. Het verdwijnt dan van het scherm. Wens je alle instellingen te behouden tot en met de laatste, druk dan 'Ok'. Nu worden alle instellingen in het databestand opgeslagen. 'Annuleer' zal de bewerkingen na het laatste 'Bewaar' commando niet meer opslaan.
- Opmerking : Nu zijn enkel de instelling in het databestand opgeslagen. Deze informatie voor de kloktijden is niet in de controllermodule aanwezig. Hoe dit kan doorgestuurd worden, wordt hieronder uitgelegd.**
- Er is nog een kader voorzien met een aantal functies die rechtstreeks met de AlfaStar controllermodule communiceren. Hiervoor moet de controllermodule uiteraard aangesloten zijn met de seriële kabel.
- 10 'Verstuur' zal de instelling van de gekozen kloktijd naar de controller doorsturen, deze nieuwe informatie wordt ogenblikkelijk actief.  
'Lees' zal deze uit de controllermodule opvragen en in de velden invullen.  
Indien 'Allemaal' aangevinkt is, zal dit voor ALLE kloktijden gebeuren. Bij 'Verstuur' worden alle instellingen uit het databestand gelezen en doorgestuurd naar de controller. Voor de geselecteerde kloktijd in (1) echter, waarvan de parameters op het formulier staan, wordt deze informatie doorgestuurd. Deze instellingen kunnen dus verschillen van het databestand indien een wijziging nog niet is opgeslagen. Bij 'lezen' worden alle kloktijden rechtstreeks in het

11

databestand weggeschreven. Dit overschrijft de bestaande informatie van deze kloktijden.

‘Opslaan’ stockeert de informatie van alle kloktijden, in de controllermodule aanwezig, in zijn inwendig niet vluchtig geheugen. Bij het opstarten zal deze nieuwe informatie terug actief worden. Indien dit niet expliciet opgeslagen wordt met de knop ‘Opslaan’ (11), zal bij herstarten de laatst gestockeerde informatie terug actief worden. Zolang de controllermodule niet herstart echter, blijft deze nieuw doorgestuurde informatie actief.

**Opgepast : verwar niet met de knop (7) ‘Opslaan’. Dit is opslaan in het databestand op de PC.**

**De communicatie met de controller is handig om de kloktijden en instellingen van de reeds actieve configuratie ( die vroeger doorgestuurd werd) te wijzigen. De actie(s) en/of sferen, die wordt uitgevoerd door de kloktijd, blijft echter dezelfde. Om de kloktijd te activeren of te deactiveren of om de dagen te wijzigen waarop deze in actie schiet, is dit de aangewezen en snelste methode.**

## 7. Koppeling van 'sensoren' aan acties en/of sferen.

Eenmaal alle acties gedefinieerd, kunnen deze aan een ingang of kloktijd gekoppeld worden. Er zijn 3 mogelijkheden, namelijk het koppelen van ingangen, het koppelen van kloktijden aan acties of sferen en als derde mogelijkheid het definiëren van één- en tweeknopsbediening van dimmers.

### 1. Koppeling van de ingangen en kloktijden

Eerst wordt gedetailleerd uitgelegd hoe het invullen verloopt voor de ingangen. Op het einde wordt het verschil met kloktijden opgesomd.

Koppeling van een handeling aan een gebeurtenis

Bron: Garage (Ingang 1) Locatie: Selecteer een locatie

Type: Lang drukken (Type 4)

Actie: Alles uit buiten (Actie 8)

Sfeer: Selecteer een sfeer uit de lijst

Volgorde: 1  Verhoog volgorde

Commentaar

Selectie bewerkingen:

Lijst bewerkingen:

Gedefinieerde acties (handelingen) voor de geselecteerde bron

Type	Actie	Soort actie	Commentaar	Datum/tijd
Kort drukken	LichtGarageBeperkteDuur	Digitaal		4/01/2006 16:51:1
Lang drukken	Alles uit buiten	Digitaal		9/02/2006 18:34:3

Annuleer

- 1 Om te starten kiest men een ingang uit de lijst (1) met ingangen. Om het selecteren eenvoudiger te maken kan je deze lijst beperken tot de ingangen van een bepaalde locatie door een locatie te selecteren (2) Dit kan handig zijn als er veel ingangen zijn. De lijst wordt dan aanzienlijk korter.

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

- 3 Selecteer het gewenste type. ‘Kort drukken’ is het meest courant. Dit kan samen met ‘Lang drukken’ gekozen worden zonder dat deze types mekaar beïnvloeden doordat slechts 1 van de 2 gebeurtenissen terzelfdertijd optreedt.
- 4 Kies dan wat er moet gebeuren bij de gebeurtenis op de ingang. Je kan ofwel een actie ( digitaal, aan/uit ) ofwel een sfeer ( analoog, dimmers ) kiezen.
- 5 Om de volgorde waarin deze handeling moeten uitgevoerd worden te bepalen kan je de volgorde zelf aanpassen. Normaal gezien is dit niet van belang, maar in specifieke situatie kan dit handig zijn. Dit wordt besproken in een ander document met meer praktische informatie over hoe je een configuratie opbouwt op basis van een fysieke installatie.
- 8 Er is terug een veld voorzien om wat informatie te stokkeren.
- 7 Toevoegen van de gemaakte selecties in de velden op het formulier worden nu aan de lijst (11) toegevoegd. Indien één of meer velden niet correct zijn ingevuld wordt een melding gegeven.
- 9 ‘Wijzigen’ of ‘Wissen’ van de geselecteerde rij in de lijst (11). Wissen verwijderd de geselecteerde rij ogenblikkelijk. ‘Wijzigen’ zal alle kolommen uit de rij naar de velden in het formulier kopiëren. Deze kunnen nu gewijzigd worden.
- 6 Om deze gewijzigde velden in dezelfde rij te plaatsen druk je ‘Aanpassen’. De geselecteerde rij wordt nu aangepast.
- 10 ‘Bewaar’ zal de volledige lijst (11) wegschrijven naar het databestand.
- 12 Door ‘Ok’ te drukken verlaat je het formulier nadat alles is opgeslagen in het databestand, zelfs als je niet ‘Bewaar’d hebt.  
‘Annuleren’ al enkel de laatste stand onthouden in het databestand. Alle wijzigingen na de laatste ‘Bewaar’ zijn verloren.

**Opmerking : slechts de rijen in de lijst (11) worden opgeslagen. De individuele velden op het formulier worden niet in rekening gebracht. Vergeet dus niet ‘Toevoegen’ of ‘Aanpassen’ te drukken na de laatste wijziging in deze velden.**

Voor de kloktijden verloopt alles gelijkaardig. Alleen zijn er geen ‘Type’s (3) beschikbaar aangezien dit niet van toepassing is voor kloktijden.

## 2. Koppeling van ingangen aan dimmeruitgangen

Het AlfaStar systeem kent standaard een één- en tweeknopsbediening voor dimmeruitgangen. Via het onderstaand formulier kan je opgeven met welke ingang(en) ( drukknoppen ) je een bepaalde dimmeruitgang wil bedienen. In de lijst (5) worden alle aangemaakte bedieningen opgesomd.

**Dimmer configuratie voor 1 of 2 knopsbediening**

Bediening via ingangen of infrarood (sensoren):

Een knops bediening Lokalen Living (Locatie 5)

Twee knops bediening

Laatste waarde

Digitale ingangen

Op Living 01 (Ingang 15)

Neer Living 02 (Ingang 16)

Commentaar  
Tweeknopsbediening in de living

Uitgangen (actoren) en hun parameters

Dimmeruitgang Licht muur living (Dimmer 1)

Lijst met de geselecteerde dimmeruitgangen

Uitgang	Bedieningswijze	Op/Neer	Neer	Soort bron	Laatste	Kort drukken	Lang drukken	Type
Licht muur living	Tweeknops	Living 03	Living 04	Ingangen	Ja	000u00'01,00''	000u00'05,50''	Digit.
Licht muur overloop	Tweeknops	Overloop 01	Overloop 02	Ingangen	Ja	000u00'01,00''	000u00'03,00''	Digit.
Dimmer5	Tweeknops	Ingang121	Ingang122	Ingangen	Neen	000u00'02,00''	000u00'06,00''	Digit.
<b>Dimmer6</b>	<b>Tweeknops</b>	<b>Ingang121</b>	<b>Ingang122</b>	<b>Ingangen</b>	<b>Neen</b>	<b>000u00'02,00''</b>	<b>000u00'06,00''</b>	<b>Digit.</b>
Dimmer7	Tweeknops	Ingang123	Ingang124	Ingangen	Neen	000u00'02,00''	000u00'06,00''	Digit.

Optionele parameters

'Lange' tijdsduur 000u00'06,00''

'Korte' tijdsduur 000u00'02,00''

Wijzig Verwijder

Aanpassen Toevoegen

Bewaar

Annuleer Ok

Werkwijze :

- 1 Selecteer de gewenst bedieningswijze. Tweeknopsbediening is handigst, maar vereist 2 drukknoppen per dimmer. Indien de dimmer bij opwaartse richting en kort drukken naar de laatste stand moet gaan in plaats van de maximum waarde, vink dan 'Laatste waarde' aan.
- 2 Selecteer de gewenste ingangen. Bij eenknopsbediening kan je slechts 1 ingang selecteren. ( tekst 'Op' is dan 'Op/Neer' ) Bij de tweeknopsbediening selecteer je 2 ingangen, 1 voor opwaartst en 1 voor neerwaarts.
- 3 Selecteer de dimmeruitgang die moet reageren
- 4 Vul eventueel wat uitleg in.
- 5 De lijst bevat alle reeds gedefinieerde dimmers, wijzigingen kunnen achteraf zeer eenvoudig uitgevoerd worden.
- 6 Voor elke koppeling van ingangen met een dimmer kan voor 'kort' als 'lang drukken' een looptijd ingesteld worden. Deze waarde staat ingesteld op een beginwaarde die een aanvaardbare respons geeft. Deze tijden kunnen individueel gewijzigd worden voor elke koppeling. Voor zware verlichting kan deze tijd misschien wat ruimer gekozen worden om zo een aangenaamere regeling te bekomen.

De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

7

Om alle nodige gegevens (parameters) te kunnen instellen of wijzigen zijn een aantal commandoknoppen voorzien.

- ‘Wijzig’ : Selecteer eerst een rij in de lijst (**5**) en druk dan ‘Wijzig’. Alle velden worden nu ingevuld volgens de geselecteerde rij. Dubbelklikken op een rij doet hetzelfde. Men kan nu de velden wijzigen zoals gewenst.
- ‘Aanpassen’ : eenmaal een instelling gewijzigd is, wordt met ‘Aanpassen’ de nieuwe velden in de geselecteerde rij ingevuld. De oude instellingen zijn nu door de nieuwe vervangen.
- ‘Bewaar’ : druk deze knop om de lijst te stockeren in het databestand terwijl dit formulier actief blijft.
- ‘Verwijder’ : selecteer een rij in de lijst en verwijder deze door op deze knop te klikken. **Dit is definitief en verwijderde informatie is niet meer terug te halen.**
- ‘Toevoegen’ : Om de selecties in de velden in een nieuwe rij aan de lijst toe te voegen.

**Opmerking : slechts de rijen in de lijst (5) worden opgeslagen. De individuele velden op het formulier worden niet in rekening gebracht. Vergeet dus niet ‘Toevoegen’ of ‘Aanpassen’ te drukken na de laatste wijziging in deze velden.**

Het is mogelijk om één en dezelfde dimmer door verschillende knoppen te bedienen in alle bedieningsmodes. Dit laat toe van op verschillende plaatsen dezelfde dimmer te bedienen. Men kan ook één- en tweeknops bediening gemengd gebruiken. Dit is echter niet aan te raden omwille van het kleiner gebruiksgemak. In installaties met een beperkter aantal drukknoppen echter kan de eenknopsbediening wellicht een gepaste oplossing zijn.

Anderzijds kan je met één drukknop verschillende dimmers sturen. Best gebruik je dan voor beide dimmers dezelfde parameters, zodat alle dimmers synchroon lopen, wat een logische werking oplevert. Indien dit niet zo is, levert dit echter voor het AlfaStar geen probleem op.

## 8. Doorsturen van de configuratie.

Om de aangemaakte configuratie in de controlemodule te krijgen moet een verbinding gemaakt worden met de bijgeleverd kabel. Via de seriële poort worden alle gegevens doorgestuurd. Eenmaal dit gebeurd is, zijn de gegevens lokaal in de controlemodule gestockeerd en kan deze zelfstandig zijn werk doen. Indien hieraan wijzigingen nodig zijn, moet men deze aanbrengen via de software en de hierboven beschreven methodes en uiteindelijk opnieuw doorsturen. Het wijzigen van kloktijden (tijdstippen) kan gebeuren via het scherm van de klokdefinities. De controllermodule kan nu zelfstandig werken zonder PC. Bij spanningsuitval wordt deze configuratie met alle instellingen terug actief. Alle uitgangen worden afgeschakeld en lopende zaken (vb in- of uitdimmen, tijdsgepaste handeling e.d.) worden geannuleerd.

## 9. Visualisatie

De controllermodule heeft een zeer krachtige communicatie interface ( commando's via de seriële poort) waarmee alle instellingen opgevraagd en gemanipuleerd kunnen worden. Met deze uitgebreide reeks commando's kunnen onder andere alle ingangen en uitgangen vanop een PC gelezen en bediend worden. Bij het bedienen van een ingang is het gedrag praktisch identiek als bij het bedienen van een fysieke drukknop. Dit scherm kan dus gebruikt worden om de ingegeven configuratie te testen na het doorsturen.

Het scherm zelf is 'rekbaar'. De zones met de ingangen en uitgangen zullen zich in de breedte aanpassen als het formulier van breedte verandert.

Er is ook een logfunctie aanwezig waarmee het AlfaStar systeem kan gemonitord worden gedurende een onbepaalde periode. Alle veranderingen op de in-en uitgangen worden weggeschreven naar een bestand. Achteraf kan men dit bestand raadplegen. Dit kan handig zijn om de werking van vb bewegingsdetectoren na te zien. Indien bewegingsdetectoren slecht geplaatst zijn, kunnen deze ongepast schakelen. Door dit na te gaan kan men de positie en richting optimaliseren. Met deze software kan dit zonder zelf aanwezig te zijn, zeker handig als deze controle vooral 's nachts moet gebeuren. Het is uiteraard duidelijk dat de te controleren bewegingssensor aan een ingang van het AlfaStar systeem dient gekoppeld te zijn. Voor het monitoren van ingangen moet de periode (3) korter gekozen worden. Voor een bewegingsdetector zal 1 seconde voldoende zijn, maar voor een manueel bediende drukknop moet dit liefst 250ms of lager zijn.

- 1 Zone waarin de status van de ingangen staat, groen betekent niet actief ( drukknop is niet ingedrukt ), rood betekent actief en dus ingedrukt. De toestand van een ingang wordt rood bij zowel indrukken van de fysieke drukknop als de knop ( met de nummers) op het formulier. Hiermee kan enerzijds getest worden als de ingang wel goed verbonden is ( alle draden zijn in orde ) of de knop ook doet wat er gevraagd wordt ( configuratie ok ? ). Als je met de muis over de knoppen loopt, komt de naam van de ingang tevoorschijn. Gezien het groot aantal knoppen is het niet mogelijk de namen er op voorhand in te plaatsen, dit zou teveel plaats vragen om leesbaar te zijn.
- 2 Deze zone vertegenwoordigt de uitgangen. Drukken op een knop schakelt de uitgang aan, nogmaals drukken terug uit. Deze handeling is niet aan de configuratie gekoppeld, enkel de stand wordt aangepast. Hiermee kan men controleren of het lichtpunt of apparaat wel degelijk geschakeld wordt. Men kan controleren als de bedrading wel in orde is.

The screenshot shows the 'Visualisatie' window with the following components:

- Ingangen (Inputs):** A 16x5 grid of green buttons labeled 001-016, 017-025, 033-041, 049-057, and 065-073. Callout 1 points to button 037.
- Uitgangen (Outputs):** A 16x12 grid of cyan buttons labeled 001-016, 017-025, 033-041, 049-057, 065-073, 081-089, 097-105, and 113-128. Callout 2 points to button 021.
- Instellingen (Settings):**
  - Callout 3 points to the 'Periode (ms)' input field set to 500.
  - Callout 4 points to the 'Uitgangstijden' checkbox.
  - Callout 5 points to the 'Update scherm' checkbox.
  - Callout 6 points to the 'Alle ingangen' checkbox.
  - Callout 7 points to the 'Manueel bereik' checkbox.
  - Callout 9 points to the 'Log schakeltijd' checkbox.
  - Callout 10 points to the 'Log file' field containing 'IO\_LOGGING'.
- Log Window:** A text area showing system logs with callout 8 pointing to the log text and callout 11 pointing to the 'Wis de lijst' button.

- 3** Deze instelling bepaalt de snelheid waarmee de informatie van de in- en uitgangen opgevraagd wordt. Dit kan wat trager gezet worden wil men de PC minder zwaar belasten.
- 4** Het aanvinken van deze optie, zal ook de tijden uit de controllermodule opvragen en in de uitgangsknoppen plaatsen. Is er een uitgang voor een bepaalde tijd aangeschakeld, dan ziet men hier deze tijd aflopen naar 0. Als deze 0 bereikt, schakelt de uitgang af (of aan, als naargelang de handeling ). Hiermee is eenvoudig te controleren of de parameters wel uitgevoerd worden zoals men het wil. Indien een uitgang zonder tijdsduur (onbepaalde tijd ) is aangeschakeld, zal in de overeenstemmende knop op het scherm het uitgangnummer blijven staan. Gebruik deze optie slechts als controle, aangezien dit de PC extra belast.

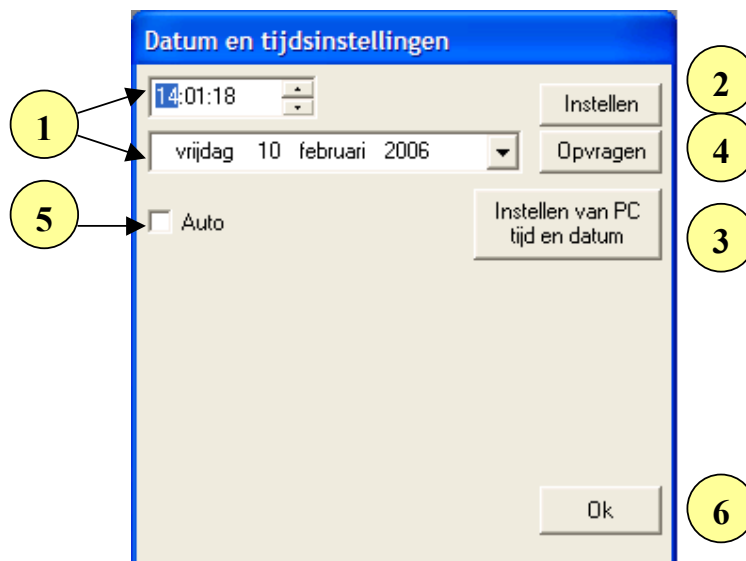
De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

- 5** 'Periodiek opvragen' kan uitgeschakelt worden door deze optie af te vinken. Die schakelt dan ook de communicatie uit. Hierdoor wordt het systeem niet meer belast. 'Update scherm' zal de opgevraagde gegevens ook op het formulier actualiseren. Hiervoor dient er uiteraard communicatie te zijn en moet optie 'Periodiek opvragen' aangevinkt staan.
- 6** 'Alle ingangen' of 'Alle uitgangen' zal alle uitgangen dat de controllermodule kent visualiseren. Met kan dit verminderen met **(7)**. Optie **(6)** aanvinken zal optie **(7)** uitschakelen.
- 7** Om het aantal getoonde ingangen te verminderen kan men dit aantal instellen in deze zone. Het aanpassen van de grootte van dit formulier zal ook het aantal ingangen in de zone **(1)** aanpassen.
- 8** Deze lijst zal alle veranderingen op in- en uitgangen registreren en hierin loggen met tijdstempel. Men kan nu nagaan welke in- en uitgangen geactiveerd werden en wanneer.
- 11** Deze lijst kan je wissen met 'Wis de lijst'
- 9** Om deze informatie naar een bestand te schrijven, vink je de optie 'Log schakeltijden' aan
- 10** En kies je een bestandsnaam.

## 10. Instellingen

De controllermodule heeft een ingebouwde real-time klok met kalender. Eenmaal de controller opgestart wordt, kan deze tijd ingesteld worden. Je kan dit formulier oproepen onder de menu optie 'Info' -> 'Tijd en datum'

- 1** Ofwel kan dit manueel in het veld met de tijd en datum **(1)** waarna
- 2** 'Instellen' **(2)** gedrukt wordt,
- 3** ofwel kan automatisch de klok van de PC gekozen worden, druk dan 'Instellen van PC tijd en datum' **(3)**. Doe dit enkel indien 'Auto' **(5)** afgevinkt staat.
- 4** Het opvragen van de tijd in de controller kan met 'Opvragen' **(4)**.
- 5** Aanvinken van 'Auto' **(5)** zorgt dat de tijd continue uit de controllermodule opgevraagd wordt en getoond in het veld met de tijd **(1)**.
- 6** Druk 'Ok' **(6)** om het formulier te verlaten.



De beschrijving, figuren en afbeeldingen zijn niet bindend en kunnen ten allen tijde gewijzigd worden zonder kennisgeving

## 11. Versie.

De controllermodule en de configuratie software hebben een versie nummer met datum en tijd. Je kan dit formulier oproepen onder de menu optie 'Info' -> 'Versie'



## C. Vocabulary

**Schakelpunt** : een verlichtingspunt, stopcontact,... dat kan geschakeld worden door de schakelmodule.

**Configuratie** : Het geheel van ingangen, uitgangen, kloktijden, voorwaarden, uitgangsgroepen e.d samen met de uit te voeren handelingen en hun samenhang. M.a.w hoe men de schakelpunten kan bedienen.

**Basishandeling** : Dit is een handeling die ingebouwd zit in het systeem. Aan de hand van deze basishandelingen kan dan een actie of sfeer opgebouwd worden die 1 of meer dergelijke handelingen uitvoerd met de opgegeven parameters.

**Instructie / Actie** : een groep van één of meer basishandelingen die door de schakelmodule kan uitgevoerd worden.

**Sfeer** : een instelling van 1 of meer dimmeruitgangen met de nodige parameter die de overgangssnelheid bepalen.

**Sensor** : een voeler die aangesloten wordt op een ingang. Dit kan een gewone schakelaar, drukknop,.. zijn, of een bewegingssensor, lichtsensor, temperatuursensor e.d.

**Actor** : een component die in staat is om een belasting in te schakelen. Dit is meestal een relais die vb een lamp of apparaat inschakelt.

**Gebeurtenis** : een wijziging op een ingang of een kloktijd die het uitvoeren van 1 of meer instructies kan starten.

**Digitale uitgang** : een uitgang die enkel aan of uit kan zijn.

**Analoge uitgang** : een uitgang kan gedimd worden en een waarde ( vb helderheid ) kan hebben tussen 0% en 100%

**Dimmer uitgang** : dit is eigenlijk ook een analoge uitgang.